

Spiffbet

wishmaker



SIR JACKPOT



LIVE LOUNGE

Delårsrapport

Oktober – December, 2020

DELÅRSRAPPORT SEPTEMBER - DECEMBER 2020

Förvärvsresan fortsätter, finansiering pågår och vi börjar nå en kritisk massa

Förvärvsresan har fortsatt under fjärde kvartalet 2020 då förvärven av Cashmio, Wishmaker och Zenspin slutfördes. Efter kvartalets utgång har vi tagit över Sir Jackpot och Live Lounge. Vi har även skrivit en avsiktsförklaring om förvärv av Manisol med varumärkena Scandibet och TurboVegas, vilket i ett slag ger oss en kritisk massa för ytterligare strukturella förändringar av den löpande kasinodriften. Förvärvet finansieras genom en riktad nyemission om 41 MSEK.

Kostnadsbesparingar från tidigare förvärv börjar slå igenom samtidigt som det tillkommer engångskostnader relaterade till nya förvärv. Dessutom påverkas resultatet av att vi har ökat marknadsföringen och haft en stor spelvinst i november. Underliggande verksamhet är stark och har uppvisat en bra tillväxt som är i linje med våra mål. Det finns dock en fördröjning i att skapa tillväxt i förvärvade mindre kasinon där kunderbudandet ska vässas och systemstöd integreras. Marknadsföringssatsningarna ger ett ökande kundinflöde och därmed ökande intäkter under andra halvan av kvartalet. 2021 har startat bra och att vårt arbete fortsätter att bära frukt.

Det redovisade resultatet tyngs av stora bokföringsmässiga justeringar hänförliga till tidigare perioder samt förvärvsrelaterade avskrivningar av goodwill och immateriella tillgångar. Detta påverkar inte det genererade kassaflödet.

Väsentliga händelser under fjärde kvartalet

- Intäkterna ökade jämfört med samma period föregående år med 2 847 procent till 15 440 TSEK (524 TSEK), en konsekvens av den mängd förvärv som genomförts under perioden
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -15 923 TSEK (-4 056 TSEK). En stor del av det negativa resultatet hänförs till händelser av engångskaraktär och bokföringsmässiga justeringar, valutakursdifferenser samt förvärvsrelaterade avskrivningar
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -8 764 TSEK (-4 800 TSEK)
- Eget kapital vid periodens slut uppgick till 31 379 TSEK (439 TSEK)
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 2 896 TSEK (1174 TSEK)
- Spiffbet förvärvade onlinekasinot Cashmio för 30 MSEK varav 10 MSEK kontant
- Metal Casino återöppnade i Sverige på ny plattform.
- Spiffbet förvärvade onlinekasinot Bellis Casino för totalt 20 500 Euro
- Spiffbet förvärvade onlinekasinot Wishmaker genom att ta över domän och övrig immaterialrätt
- Spiffbet tog över onlinekasinot Zenspin gratis där domän och övrig immaterialrätt överläts
- Spiffbet ökade ägandet i Metal Casino från 90,4 till 99,1 procent
- Totalt under perioden emitterades 56 631 428 aktier till ägarna av Goliath, Cashmio och Metal Casino. Antalet aktier ökade från 168 340 958 till 226 816 842

Helåret 2020

- Intäkterna uppgick till 19 427 TSEK (1 076 TSEK)
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -29 231 TSEK (-15 992 TSEK)
- Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -22 807 TSEK (-15 724 TSEK)
- Eget kapital vid periodens slut uppgick till 31 379 TSEK (439 TSEK)
- Likvida medel vid periodens slut uppgick till 2 896 TSEK (1 343 TSEK)

Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Spiffbet förvärvade onlinekasinona Sir Jackpot och Live Lounge för en köpeskilling om maximalt 2,5 MSEK
- Spiffbet och Pariplay, som är en ledande speldistributör med bred geografisk täckning, har ingått ett samarbetsavtal avseende distribution av Spiffbets spel genom Pariplays plattform
- Spiffbet har undertecknat en avsiktsförklaring om förvärv av Manisol Gaming Ltd, med varumärkena Scandibet och TurboVegas
- Förvärvet av Manisol finansieras genom en riktad nyemission om 41 MSEK före emissionskostnader

VD HENRIK SVENSSON KOMMENTERAR FJÄRDE KVARTALET

2020 innebar stora förändringar för Spiffbet. Vilken, i dina ögon, är den största händelsen och varför?

Helt klart är den största händelsen att vi förvärvade Metal Casino för det var starten i vår etablering inom kasino. Vi lärde oss mycket på det förvärvet då det var utmanande att förvärva ett bolag med 118 aktieägare som var i stort behov av en turn-around. Metal Casino var också det förvärvet som öppnade ögonen för de stora möjligheter det finns för ett börsnoterat bolag som är villigt att konsolidera små kasinoaktörer.

Under det fjärde kvartalet var det febril verksamhet och ni förvärvade hela 6 kasinon samt ökade ert ägande i Metal Casino till mer än 99 procent. Som utomstående kan det svårt att hänga med i alla svängar. Hur skulle du summera alla förvärv och hur spelar de in i bolagets framtida strategi?

Förvärven har alla målet att lyfta verksamheten genom att vi ökar omsättningen. Därmed kommer vi närmare en position där vi kan ta ett strukturgrepp på våra rörliga transaktionskostnader genom att ha egna licenser och själva ta ansvar för teknikplattformen. Detta hoppas vi blir en game changer. Vidare ger förvärven stordriftsfördelar genom att vi kan ta hem kostnadssynergier och fördela fasta kostnader på en större volym.



"Förvärven har alla målet att lyfta verksamheten genom att vi ökar omsättningen och når en kritisk massa."

Kommer ni endast växa via förvärv eller kommer fokus efter hand att flyttas mot organisk tillväxt?

Nej, viktigast är den organiska tillväxten. Här har vi efter förvärvet ökat marknadsinvesteringarna för att växa befintliga varumärken på de marknader där vi finns. Dessutom är planen att etablera våra kasinon på nya marknader och bredda produktutbudet genom att exempelvis addera sportsbetting.

Ni har ju pratat en hel del om tillväxtmarknader men än så länge verkar intäkterna från just den sortens marknader förhållandevis små. Kan du förklara?

Inom spelutvecklingen har vi fokus på tillväxtmarknader, både för STHLMGAMING och Spiffbet Casino. De kasinon vi har förvärvat har fokus på etablerade marknader men vi arbetar på att diversifiera till nya marknader.

Ni bedriver nu verksamhet på tre olika white label-plattformar. Är det bra?

I den fas vi befinner oss i nu är det helt klart gynnsamt att finnas på flera plattformar. Det innebär ett merarbete men bredden ger oss en större kontaktyta och tillgång till fler affärsmöjligheter. Alla plattformar har sina fördelar och det är viktigt för oss att kunna jämföra dem och hela tiden jobba med att förbättra förutsättningarna, både vad avser teknik, service och kostnader.

Under kvartal 4 ökade omsättningen drastiskt. Vad beror det på?

Vi har förvärvat åtta kasinon under 2020 men under kvartal 3 konsoliderades endast Metal Casino i bokföringen. Den höga tillväxten i fjärde kvartalet är hänförlig till att vi konsoliderade in Goliath, Bellis Casino, Cashmio Group och Wishmaker. Vi har också haft en bra underliggande tillväxt inom kasino som har bidragit till ökningen under kvartal 4.

Omsättningen går upp, men ni går fortfarande back. Varför, och när kan vi förvänta oss att ni når break-even?

När vi förvärvar så pass många verksamheter som vi har gjort uppstår det kostnader som är direkt hänförliga till transaktionen och övertagandet men också kostnader för synergihemtagningar och när förvärvade verksamheter ska integreras i vår befintliga verksamhet. Dessutom har vi investerat i tillväxt under kvartal 4 och vi har haft en månad då en spelare tog hem en storvinst.

Vi har inte normaliserat vår kostnadsbas ännu. I takt med att vi växer kommer engångskostnader inte slå igenom lika mycket som under kvartal 4. Dessutom arbetar vi successivt med att trimma vår organisation med ständiga förbättringar. Vårt mål är att någon gång under 2021 ska Spiffbet nå break-even. Om detta innebär att vi går break-even på helåret är svårt att säga.

Ni har under kvartalet emitterat mer än 50 miljoner aktier. Hur förklarar du det för en minoritetsaktieägare?

Den absoluta merparten av dessa aktier har emitterats till de tidigare ägarna av Cashmio. Vi har kunnat förvärva ett bra bolag effektivt genom att betala med egna aktier. Förutom att det är det mest kostnadseffektiva för Spiffbets aktieägare är det också positivt att säljarna blir delägare i Spiffbet.

Ni har precis gått ut med att ni ska förvärva Manisol och samtidigt skall ni ta in finansiering om 41 miljoner. Kan du berätta mer om förvärvet och finansieringen?

Förvärvet av Manisol är ett stort steg mot målet att kunna ta ett nytt grepp på vår kostnadsstruktur och det ger oss två fina varumärken inom online gambling, TurboVegas och Scandibet. Mellan Spiffbet och Manisol finns det bra synergier och vi kompletterar varandra mycket väl. Som en del i att genomföra förvärvet genomför vi en riktad nyemission om 41 miljoner. Förutom finansiella investerare deltar också flera bransch-kunniga personer och större ägare i Spiffbet, vilket vi uppfattar som en positiv respons på vår strategi.

Vad händer inom spelproduktionen och det som man kan kalla gamla Spiffbet?

Här har vi under 2019 stöpt om verksamheten - ett arbete som har fortsatt under 2020. Kostnaderna har reducerats och vi har idag en mycket högre kvalitet. Vi arbetar med etablerad teknik och inom segment som är lönsamma med fokus på att få

utväxling på det faktum att vi numera är en aktör att räkna med inom B2C. Vi arbetar på att sälja mot större speldistributörer och integrera de distributörer som vi har skrivit kontrakt med tidigare. Här är det viktigt att lyfta fram att vi inte vill ta stora risker utan arbeta med det som visat sig fungera.

Har ni ytterligare förvärv på gång?

Det gångna året har varit väldigt förvärvsintensivt. Det har varit mycket arbete att genomföra förvärven och inte minst integrera dem. Jag vågar nog påstå att vi har fått upp en bra rutin på att förvärva och integrera spelverksamheter. Detta är en kompetens som vi försöker ta tillvara i det marknads-läge vi har med en stark kapitalmarknad och fortsatt tufft för mindre spelbolag. Förutom att vi blir kontaktade arbetar vi också aktivt med att leta och utvärdera nya förvärvsmöjligheter, vilket innebär att vi löpande för dialog med ägare till flera bolag i branschen.

Om du tittar i kristallkulan – vad kan vi förvänta oss från Spiffbet 2021?

Målet under 2021 är att nå break-even någon gång under året. Det bedömer jag att vi klarar utan att göra någon form av strukturgrepp på vår kostnadsbas. Med det sagt finns det en möjlighet för Spiffbet att lyfta till en ny nivå som medför att vi förändrar hela vår modell för att driva kasinon. Förvärven vi har genomfört och genomför ger oss kritisk massa att på allvar skapa en lönsam och vinnande struktur för tillväxt framöver. Detta kommer vara vårt fokus under året.

MARKNADEN OCH VERKSAMHETEN

Om Spiffbet

Spiffbet AB, 556856-0246, har säte i Stockholm. Huvudkontoret har adress Karlavägen 60, 114 49 Stockholm. Spiffbet noterades den 27 april 2015 på Nasdaq First North Growth Market

Verksamhetsbeskrivning

Spiffbet driver onlinekasino under varumärkena Metal Casino, Cashmio, Supernopea, BusterBanks, Goliath Casino, Bellis Casino, Zenspin, Wishmaker, Sir Jackpot och Live Lounge samt spelproduktion under varumärkena Spiffbet Casino, STHLMGAMING och Spiffbet Sports.

Spiffbets ambition är att utveckla den existerande verksamheten genom organisk tillväxt och kontinuerliga förbättringar samt fortsätta att kostnadseffektivt förvärva nya varumärken och produkter. Spiffbet har som krav att nya förvärv ska nå hög avkastning genom att realisera synergier i form av besparingar, effektivitetsökningar, samordnad marknadsföring och andra stordriftsfördelar. Möjliga förvärv vägs mot möjligheter att investera ytterligare i befintlig verksamhet. Spiffbets ambition är även att expandera på tillväxtmarknader globalt, i Latinamerika och Afrika och på sikt även Asien samt i vissa europeiska länder.

Organisation

Spiffbet AB är moderbolag i koncernen och bedriver utveckling av spel och teknisk plattform. Immateriella rättigheter i form av programvara finns i Spiffbet AB. Spiffbet har sedan verksamheten inleddes strävat efter att Bolaget ska ha en begränsad och kostnadseffektiv organisation. I dotterbolagen, Cashmio Group Ltd, Goliath Holding PLC samt Vrtcl Gaming Group Sweden AB drivs kasinoverksamheten via dotterbolag på Malta. Vid 2020 års utgång utgörs den anställda personalen inklusive medarbetare anlitade på konsultbasis till 18 personer.

Spelmarknaden

Enligt analysföretaget H2 Gambling Capital (H2GC) uppgår värdet av totala globala spelmarknaden till 400 miljarder Euro och spås växa med 3 procent årligen under den kommande treårsperioden. Onlineandelen förväntas växa från 12 procent av totala marknaden till 14 procent 2023, vilket ger 7 procent årlig tillväxt. Onlineandelen är 25 procent i Europa och onlinemarknaden i Europa förväntas växa med 5 procent per år 2020 – 2023.

Den globala marknaden för onlinekasino har bedömts uppgå till cirka 140 miljarder kronor under 2019, varav Europa svarade för 65 procent. Under 2019 växte den globala marknaden för onlinekasino med 12 procent och den totala spelmarknaden med 1 procent. Tillväxten för onlinekasino i Europa har de senaste åren drivits främst av en kraftig ökning inom live kasino.

B2C – Onlinekasino

Spiffbets onlinekasinon har som affärsidé att erbjuda underhållning och en förstklassig spelupplevelse i en ansvarsfull miljö. Verksamheten omfattar vid rapportdatum tio varumärken, etablerade på sex olika marknader. Spiffbets ambition är att skapa organisk tillväxt i den befintliga kasinoportföljen samt fortsätta med kostnadseffektiva förvärv av kasinoverksamheter.

Den operativa verksamheten sker genom dotterbolag på Malta i enlighet med gällande regelverk med stöd av tre olika plattformsleverantörer.

B2B - Spelproduktion

Spelproduktion bedrivs i Sthlm Gaming Sweden AB samt i den från maltesiska underkoncernen med Spiffbet Holding Ltd som moderbolag. Från dessa delar av Spiffbetkoncernen levereras de spel som Spiffbet tillhandahåller. Den tekniska utvecklingen av spel och drift av tekniska plattformar sker i Stockholm och i Sydafrika, där Spiffbet har ett team för spelutveckling och teknik. Spel utvecklas även av konsulter i Ukraina och av samarbetspartner i Brasilien.

Totalt har Bolaget fyra produktportföljer:

- Spiffbet Sports, en produktfamilj med innovativa sportspel
- Spiffbet Casino, en produktfamilj inom traditionella bordsspel som roulette, Black Jack, videopoker och videoslotar
- STHLMGAMING, en produktfamilj med videoslotar riktade främst mot den relativt sofistikerade europeiska marknaden
- Copacabana Gaming, en produktfamilj från en brasiliansk spelutvecklare med främst lokala latinamerikanska spel

Samtliga egna portföljer, förutom STHLMGAMING, distribueras via en egen spelplattform som fungerar som nav i Spiffbets försäljning och distribution. Bolaget distribuerar också spel tillverkade av tredje part, som exempelvis Lady Luck Games via den egna spelplattformen.

KONCERNENS FINANSIELLA UTVECKLING

Omsättning

Nettoomsättningen för årets fjärde kvartal ökade jämfört med samma period föregående år med 2 847 procent till 15 440 TSEK (524). Ökningen beror främst på att de förvärvade verksamheterna, Goliath, Bellis, Cashmio och Wishmaker som har konsoliderats per den 1 oktober 2020. Även Zenspin konsolideras från den 1 december 2020. Därmed ingår den absoluta merparten av omsättningen för de verksamheter som förvärvats under 2020 i koncernens redovisade omsättning för det fjärde kvartalet. Vi kan konstatera att Spiffbet därmed inlett 2020 med en begränsad omsättning och går in i 2021 med en signifikant löpande omsättning.

B2C Onlinekasino

Under det fjärde kvartalet uppgick omsättningen från onlinekasino till 14 925 TSEK (0 TSEK). Omsättningen har påverkats negativt i oktober av plattformsbudet i Metal Casino och likande byten i Wishmaker under slutet av kvartalet. Cashmios omsättning och resultat under perioden påverkades negativt av en större spelvinst om cirka 1 700 TSEK.

Det finns en fördröjning i att skapa tillväxt i förvärvade mindre kasinon där kunderbudandet ska vässas och systemstöd integreras, men marknadsföringssatsningarna ger resultat med ökande kundinflöde och intäkter under andra halvan av kvartalet.

B2B Spelutveckling

Spelutvecklingen genererade en omsättning om 516 TSEK (524 TSEK), vilket motsvarar en minskning om 2 procent jämfört med samma period föregående år. Intäkterna kommer från STHLM Gamings spelportfölj. Minskningen beror på att inga nya spellanseringar eller betydande marknadsanseringar har gjorts under kvartal 4.

Resultat

Resultatet efter finansiella poster för årets fjärde kvartal uppgick till -15 923 TSEK (-4 056 TSEK). Resultatet tyngs både av engångskostnader och bokföringsmässiga justeringar, vilka inte påverkar den underliggande verksamheten.

Det genomfördes en rad justeringar av bokföringsmässiga brister i förvärvad verksamhet, främst i VRTCL Gaming Ltd (Metal Casino) och resultatet för det fjärde kvartalet belastas därmed av kostnader från föregående perioder. Övriga externa kostnader om 7 589 TSEK (1 496 TSEK) utgörs till stor del av bokföringsmässiga justeringar. Även merparten av resultatet från finansiella poster om -2 054 TSEK (0 TSEK) avser valutakursdifferenser och beror på dessa justeringar. Bolaget bedömer vidare att resultatet för det fjärde kvartalet belastas av poster av engångskaraktär om cirka 3 MSEK (där den extraordinära spelvinsten om cirka 1,700 MSEK ingår). Därtill minskas resultatet av tillfälligt minskade intäkter i samband med

plattformsbudet. Spiffbet har också ökat marknadsföringskostnaderna rejält, vilket ger lägre resultat under perioden, men ska resultera i högre omsättning framöver. Dessutom har avskrivningar, om totalt 3 024 TSEK (70 TSEK) gjorts. Dessa avser till allra största delen förvärvade immateriella tillgångar.

Immateriella tillgångar inklusive goodwill

Ett resultat av de snabba förvärven av onlinekasinon under 2020 är stora immateriella tillgångar, inklusive goodwill, i balansräkningen. Ett onlinekasino utgörs främst av immaterialrättsliga tillgångar i form av domäner, varumärken och kunddatabaser. Denna form av tillgångar skall enligt redovisningsstandarden K3 skrivas av under en 5 årsperiod. Under kvartal 4 uppgår avskrivningar på immateriella tillgångar till 2 893 TSEK (70).

Kassaflöde

Rörelsens kassaflöde från löpande verksamhet för fjärde kvartalet uppgick till -8 764 TSEK (-4 800 TSEK). Det ökade negativa kassaflödet beror huvudsakligen ökat negativt resultat och ökade kundfordringar, vilket kompenseras delvis av ökade rörelsefordringar. Kassaflödet påverkas negativt av kostnader av engångskaraktär relaterade till förvärv, rejält ökade marknadsföringssatsningar samt en större vinnare på kasinot i november samt temporärt minskade intäkter i samband med plattformsbudet och återansättning av vissa varumärken.

Likviditet och finansiering

Under perioden tecknade bolaget ett avtal om ett kortfristigt lån om 10 miljoner kronor från Spiffbets huvudägare A veces AB. Vid periodens utgång hade 9,5 miljoner kronor av låneutrymme utnyttjats. Efter periodens utgång utökades låneutrymme till totalt 15 miljoner kronor.

Efter kvartalets utgång tillkännagavs även en nyemission om 41 miljoner kronor före emissionskostnader, som är villkorad av förvärvet av Manisol Gaming Ltd. Styrelsen gör bedömningen att bolaget har tillräckligt rörelsekapital för löpande verksamhet under innevarande verksamhetsår, förutsatt att emissionen om 41 miljoner kronor genomförs.

Förvärv av Metal Casino

I december 2020 gjorde Spiffbet en uppgörelse med ett flertal kvarvarande aktieägare i Metal Casino (VRTCL Gaming Group Sweden AB) om att förvärva deras andel i utbyte mot nyemitterade aktier i Spiffbet. Totalt har Spiffbets ägarandel därmed ökat från 90,4 procent till 99,1 procent av Metal Casino och 1 843 553 aktier emitterats till Metal Casinos minoritetsägare.

Förvärv av Goliath Casino

Under perioden slutfördes förvärvet av Goliath Casino och totalt 6 632 331 aktier i Spiffbet emitterades till aktieägarna i Goliath

Casino.

Förvärv av Cashmio Group

Den 26 oktober, tecknade Spiffbet avtal om att förvärva onlinekasinot Cashmio. Köpeskillingen uppgick till 30 MSEK, varav 10 MSEK kontant i tre trancher, och 20 MSEK utgör en revers till säljarna, vilken skulle lösas inom två månader från avtalsdatum. Reversen kvittades mot 50 000 000 aktier till en kurs om 0,40 kronor per aktie. Av dessa aktier omfattas cirka 75 procent av en lock-up i flera delar som sträcker sig över en period om 4 till 34 månader. Av kontantdelen utbetalades under perioden 5 MSEK omedelbart vid förvärvet samt ytterligare 2,5 MSEK 2 månader efter förvärvet. Kvarvarande köpeskillning, 2,5 MSEK skall utbetalas när Cashmio avlämnat ett reviderat bokslut för 2020. Kontantdelen av köpeskillingen finansieras genom lån från Spiffbets huvudägare, A veces AB.

Inkråmsförvärv av Wishmaker

Under det fjärde kvartalet förvärvade Spiffbet onlinekasinot Wishmaker genom att ta över domän och övrig immaterial rätt. Köpeskillingen uppgår till 0,2 i förhållande till omsättningen (P/S) från tillträde till och med juni 2021 och erläggs kontant i två omgångar.

Inkråmsförvärv av Zenspin

Den 2 december 2020 tog Spiffbet över onlinekasinot Zenspin från plattformslieferantören Together Gaming Ltd. Domän och övrig immaterial rätt överläts utan köpeskillning.

Aktien

Spiffbet hade per den 30 december 2020 2 403 ägare, en ökning om 414 ägare sedan den 30 september 2020. Aktien är noterad på Nasdaq First North Growth Market med kortnamn SPIFF, ISIN kod SE000 691 3497. Aktiekapitalet uppgick vid kvartalets utgång till 28 352 105,2 kronor, fördelat på 226 816 842 aktier, envar med ett kvotvärde på 0,125 kronor. Samtliga aktier är av samma aktieslag och har en röst vardera och äger lika rätt till andel i bolagets tillgångar, utan särskilda begränsningar.

Optionsprogram

Vid årsstämman 2018 beslöts att upprätta ett optionsprogram för ledande befattningshavare samt ett optionsprogram för styrelseledamöter i Spiffbet. Totalt emitterades 900 000 teckningsoptioner till ledande befattningshavare, inklusive dåvarande VD, samt 600 000 optioner till Spiffbets styrelseledamöter. Lösenperioden är den 19 april 2021 till den 19 maj 2021. Teckningsoptionerna hade ett lösenpris om 6 kronor. Efter omräkning i enlighet med optionsvillkoren med anledning av den företrädesemission som bolaget gjorde i oktober 2018 är antalet utestående teckningsoptioner justerat till 1 570 032 och lösenpriset justerat till 5,73 kronor. I samband med företrädesemissionen i juni 2020 justerades detta optionsprogram återigen till att omfatta 1 868 274 aktier till ett lösenpris om 3,31 kronor. Totalt vid full inlösen kan aktiekapitalet därmed öka med 233 534 kronor.

Vid extra bolagsstämma i februari 2019 beslöts att upprätta ett optionsprogram till bolagets nytilträdde VD. Totalt emitterades 1 000 000 teckningsoptioner. Lösenperioden är från och med den 23 februari 2024 till och med den 23 maj 2024.

Teckningsoptionernas lösenpris var fyra kronor per option. Efter omräkning i enlighet med optionsvillkoren med anledning av företrädesemissionen i juni 2020 uppgår antalet utestående optioner inom ramen för detta optionsprogram till 1 189 958 med lösenpriset justerat till 2,31 kronor. Vid full inlösen kan aktiekapitalet därmed öka med 148 745 kronor.

Vid extra bolagsstämma den 31 augusti 2020 beslöts att upprätta ett optionsprogram för ledande befattningshavare samt ett optionsprogram för styrelseledamöter i Spiffbet. Totalt emitterades 5 500 000 teckningsoptioner till ledande befattningshavare, inklusive VD, samt 3 500 000 teckningsoptioner till Spiffbets styrelseledamöter.

Lösenperioden löper från 1 september 2023 till 1 december 2023 och lösenpriset är 1,48 kronor per option. Vid fullt utnyttjande av teckningsoptionerna kommer aktiekapitalet öka med 1 125 000 kronor.

Totalt har koncernen därmed 12 058 231 teckningsoptioner utestående som vid fullt utnyttjande skulle innebära en ökning av aktiekapitalet om 1 507 279 kronor.

ÖVRIG INFORMATION

Effekter av Covid-19

I samband med Covid-19 har de flesta större traditionella markbaserade kasinon tvingats att stänga tillfälligt, vilket har lett till en ökning av onlineanvändare. Att flera länder infört stränga regler kring utomhusvistelse har också rimligen bidragit till mera spelande online. Denna drastiska förändring kan i förlängningen leda till en bestående större andel onlinespel av den totala marknaden. Covid-19 har påverkat även bettingmarknaden dramatiskt under våren 2020 eftersom i stort sett alla stora sporter tvingades avbryta sina ligor och det därmed knappt finns några matcher att spela på. Detta ledde till en förskjutning där bettingomsättningen sjönk till nära noll och omsättningen på onlinekasino ökade. Den situationen har normaliserats i och med att de flesta större ligor numera spelas om än ofta inför tomma läktare.

Spelandet på onlinekasino ligger fortfarande på en hög nivå jämfört med innan pandemin. Några länder har därför infört tillfälliga begränsningar.

Transaktioner med närstående

Styrelseordförande Karl Trollborg har fakturerat ett arvode om 150 000 kronor under perioden via sitt bolag Karl Trollborg Konsult AB. Arvodet är hänförligt till hans uppdrag att bistå med rådgivning och insatser vid genomförande av förvärv och finansiering. Utöver konsultarvode har Karl Trollborg via sitt bolag A Veces AB försett Spiffbet AB med ett lån i samband med förvärvet av Cashmio, se rubriken *likviditet och finansiering*.

Styrelseledamoten Per Ganstrand har under perioden fakturerat ett arvode om 50 000 kronor under perioden via sitt bolag Speaking Partner Per AB. Arvodet är hänförligt till rådgivning och insatser i vissa projekt avseende due diligence, skatt, redovisning och legal struktur.

CFO Jens Bruno, har fakturerat ett arvode om 245 295 kronor under perioden via sitt bolag Mars & Wall Förvaltning AB. Arvodet är hänförligt till hans uppdrag som CFO för Spiffbet.

Licenser och certifieringar

Spelmarknaden är reglerad i lag på de flesta nationella marknaderna och spelverksamhet är i regel tillståndspliktig. Flertalet marknader har lokala licenssystem, men det finns även många länder som har kvar ett monopol eller en monopolliknande situation. Spelbranschen har historiskt sett reglerats på nationell nivå i Europa och för närvarande finns inget europeiskt eller internationellt regelverk för spelande. Många länder inom Europa har äldre regleringssystem som tar sikte på traditionella, landbaserade kasinon som inte alltid gäller för eller är anpassade efter spel som sker online. Följaktligen blir regleringen avseende marknaden för onlinespel i stor utsträckning föremål för lokala tolkningar. De senaste åren har

onlinespel lokalt reglerats i en del länder, till exempel Sverige, Storbritannien, Estland, Italien och Danmark. Bolaget bedömer att trenden med ökad lokal reglering kommer att fortsätta. De länder som har infört lokal reglering av onlinespel ställer oftast specifika krav på speloperatörerna, till exempel att de måste ha landspecifika licenser. Vidare krävs ofta att speloperatörerna bedriver sin verksamhet från en viss landsdomän och rapporterar statistik och transaktionsprotokoll för att kunna kontrollera speloperatörer och kunder, men också att speloperatören följer regler om spelansvar samt betalar spelskatt i landet. Spiffbet Curacao N.V. innehar en licens att bedriva spel och marknadsföra egenutvecklade spel i form av en så kallad underlicens. Licensen i Curacao används primärt för kunder utanför Europa. Huvudlicensen har nummer 365/JAZ och underlicensen har nummer GLH-OCCHKTW0701042018. Huvudlicensen är utfärdad av Curaçaos regering. Spiffbet som koncern eftersträvar att efterleva all lokal reglering och lagstiftning och följer kontinuerligt förändringar av regelverket. Spiffbet bedömer att ovanstående licenser är tillräckliga för närvarande. Bolaget kommer, om nödvändigt, att ansöka om fler licenser på de marknader där bolaget kommer vara aktivt.

Risker och osäkerhetsfaktorer

Spiffbet är utsatt för en mängd risker och osäkerhetsfaktorer. Nedan listas dessa i korthet. För en utförligare beskrivning hänvisas till bolagets årsredovisning för 2019, samt det informationsmemorandum som publicerades i samband med den företrädesemission som genomfördes i juni 2020, vilka återfinns på Spiffbets webbplats, www.spiffbet.se.

Verksamhets- och branschrelaterade risker

Konjunktorens utveckling

Efterfrågan på Spiffbets produkter påverkas av det allmänna konjunkturläget på de marknader där Spiffbet är verksamt.

Konkurrens

Bolaget verkar i en konkurrensutsatt bransch där konkurrenstrycket ökar i takt med digitalisering och globalisering.

Motpartsrisk

Spiffbet arbetar kontinuerligt med att upphandla distributionsavtal med aktörer på spelmarknaden. Det finns en risk att dessa aktörer inte kan infria sina avtalsmässiga förpliktelser.

Kredit- och transaktionsrisk

Kreditrisk för Bolaget består i huvudsak av kundfordringar hos kunder och partners till Bolaget.

Spiffbet har i befintlig verksamhet som leverantör ingen kreditrisk eller annan transaktionsrisk relaterad till spelare. Vid spelapplikationer är det operatören som står risken samt sköter

riskhanteringen i denna fråga. Alla varumärken inom onlinekasino verkar genom en så kallad white label-lösning. Det är white label-operatören som står för alla betalningsflöden gentemot spelare och därmed eventuella kreditrisker, vilket innebär att kasinoverksamheten inte har någon kreditrisk gentemot spelare. Däremot finns det transaktionsrisker relaterade till bedrägeririsk, vilket historiskt har varit ett försumbart problem då betalningsleverantörer har kontroller för detta.

Valutarisker

Spiffbet opererar på en internationell marknad med en stor andel både försäljning och inköp i andra valutor än kronor. Förändringar i värdet på kronor i förhållande till andra valutor kan komma att få såväl positiva som negativa effekter på bolagets resultat och finansiella ställning. Koncernen säkrar för närvarande inte valutaexponeringen.

Likviditetsrisk

Om Bolagets tillgång till likvida medel försvåras skulle det kunna ha en väsentligt negativ effekt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Skatterisker

Bolagets verksamhet påverkas av de vid var tid gällande skattereglerna i de jurisdiktioner Bolaget bedriver verksamhet i vilket på dagen för Bolagsbeskrivningen omfattar flera länder. Även om Bolagets verksamhet bedrivs i enlighet med Bolagets tolkning av tillämpliga lagar och regler på skatteområdet, och i enlighet med råd från skatterådgivare, finns det en risk att Bolagets tolkning är felaktig eller att sådana regler ändras med eventuell retroaktiv verkan. Vidare kan framtida förändringar i tillämpliga lagar och regler påverka förutsättningarna för Bolagets verksamhet. Det finns en risk att skattesatser förändras i framtiden eller att andra regelförändringar sker som påverkar Bolagets verksamhet. Skulle någon av de ovan beskrivna riskerna realiseras kan dessa ha en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Politiska och regulatoriska risker, samt tvister

Spiffbet distribuerar sina produkter på den internationella spelmarknaden. Spelmarknaden är ofta särskilt reglerad och regelverket skiljer sig åt mellan länder. Det kan därför inte uteslutas att en regelförändring i ett land där Spiffbet är verksamt kan ha en negativ effekt på Spiffbets verksamhet på den marknaden.

IT-system

Spiffbet är beroende av en effektiv och oavbruten drift hos olika IT-system för att driva de olika verksamheterna, inklusive spelutveckling, försäljning, distribution och drift av onlinekasino med andra system som betalningslösningar. Ett omfattande haveri eller annan störning i IT-systemen kan påverka förmågan att bedriva verksamhet avseende att utveckla produkter,

genomföra effektiv försäljning eller att fakturera och leverera produkter och tjänster till kunder inom såväl spelutvecklingen som kasinoverksamheten. Bolagets verksamhet omfattar även användning och lagring av information om arbetstagare och kunder.

Aktie-och aktiemarknadsrelaterade risker

Aktiekursens utveckling

En investering i Bolaget är förknippad med risk. Det finns inga garantier för att aktiekursen kommer att ha en positiv utveckling. Aktiemarknaden kan generellt gå ned av olika orsaker såsom räntehöjningar, politiska utspel, valutakursförändringar och sämre konjunkturella förutsättningar eller psykologiska faktorer. Det finns också risk för att Bolagets aktiekurs i framtiden kan komma fluktuera kraftigt, bland annat till följd av resultatvariationer, den allmänna konjunkturen och förändringar i kapitalmarknadens intresse för Bolaget.

Aktieförsäljning

Betydande försäljningar av aktier som genomförs av större aktieägare, liksom en allmän marknadsförväntan om att ytterligare emissioner kommer att genomföras, kan påverka kursen på Bolagets aktie negativt. Framtida emissioner av aktier eller andra värdepapper kan späda ut aktieinnehav och kan väsentligt påverka priset på Bolagets aktier negativt. Riktade emissioner, utan företrädesrätt för befintliga ägare, kan vidare minska proportionella ägande- och rösträtter för innehavare av aktier, vinst per aktie och substansvärde per aktie.

Likviditet i aktien

Om en aktiv och likvid handel inte utvecklas kan det innebära svårigheter att löpa eller sälja större poster inom en snäv tidsperiod utan att priset på aktien påverkas kraftigt.

Utspädning genom framtida nyemissioner

Spiffbet kan i framtiden komma att genomföra nyemissioner av aktier och aktierelaterade instrument för att anskaffa kapital. Bolaget kan även emittera aktierelaterade instrument till anställda och styrelse i incitamentssyfte. Alla sådana emissioner kan minska det proportionella ägandet och röstandelen samt vinst per aktie för innehavare av aktier i Bolaget. Vidare kan eventuella nyemissioner få en negativ effekt på aktiernas marknadspris.

Utdelning

Ingen utdelning har hittills lämnats av Bolaget och det finns inga garantier för att utdelning kommer att lämnas i framtiden.

Redovisningsprinciper

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). För mer utförliga principer hänvisas till bolagets årsredovisning för räkenskapsåret 2019.

Finansiell kalender

2021-04-24	Publicering av årsredovisning 2020
2021-05-14	Publicering av delårsrapport Q1 2021
2021-05-21	Årsstämma i Stockholm
2021-08-26	Publicering av delårsrapport Q2, 2021
2021-11-18	Publicering av delårsrapport Q3, 2021
2022-02-24	Publicering av bokslutskommuniké Q4, 2021
2022-04-25	Publicering av årsredovisning 2021

Revision

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Övrigt

Delårsrapporten för fjärde kvartalet 2020 återfinns även på Spiffbets webbplats, www.spiffbet.se.

KONCERNENS FÖRÄNDRING AV EGET KAPITAL

Förändring i eget kapital (TSEK)	2020 Q4	2019 Q4	2020 helår	2019 helår
Ingående eget kapital	20 161	2 522	439	14 635
Periodens resultat	-15 934	-3 947	-29 157	-15 883
Förvärvat resultat	0	0	0	0
Nyemission efter avdrag för emissionskostnader	24 059	1 669	57 111	2 175
Omräkningsdifferens	3 124	195	2 241	-489
Minoritetsintresse	-31	0	745	0
Utgående eget kapital	31 378	439	31 378	439

KONCERNENS RESULTATRÄKNING

Resultaträkning (TSEK)	Not	2020 Q4	2019 Q4	2020	2019 helår
Rörelsens intäkter	2	15 440	524	19 427	1 076
Rörelsens kostnader					
Direkta kostnader, externa		-16 156	-1 626	-21 245	-4 952
Övriga externa kostnader		-7 589	-1 496	-16 023	-7 126
Personalkostnader		-1 598	-1 358	-5 149	-4 766
Övriga rörelsekostnader		-943	-30	-1 089	-90
Avskrivningar		-3 024	-70	-3 788	-117
Rörelsens kostnader		-29 309	-4 056	-47 294	-15 975
Rörelseresultat		-13 869	-4 056	-27 867	-15 975
Resultat från finansiella poster		-2 054	0	-1 364	-17
Resultat från andelar i koncernföretag		-2	0	-2	
Ränteintäkter o likn resultatposter, externa		-835	0	239	6
Räntekostn o likn resultatposter, externa		-1 217	0	-1 602	-23
Resultat efter finansiella och extraordinära poster		-15 923	-4 056	-29 231	-15 992
Skatt		-11	109	-11	109
Periodens resultat efter skatt		-15 934	-3 947	-29 157	-15 883
Hänförligt till moderföretagets aktieägare		-15 868	-3 947	-28 919	
Hänförligt till innehav utan bestämmande inflytande		-67	0	-238	

Aktiedata (tusental aktier)	2020 Q4	2019 Q4	2020 helår	2019 helår
Antal utestående aktier:				
Vid periodens början	168 341	47 033	49 004	46 033
Vid periodens slut	226 817	49 004	226 817	49 004
Genomsnittligt under perioden	197 579	48 018	103 464	47 518
Möjlig utspädning	12 058	2 570	12 058	2 570
Antal aktier vid periodens slut vid full utspädning	238 875	51 574	238 875	51 574
Vinst per aktie före utspädning (SEK)	neg	neg	neg	neg
Vinst per aktie vid full utspädning (SEK)	neg	neg	neg	neg

KONCERNENS BALANSRÄKNING

Balansräkning (TSEK)	Not	2020-12-31	2019-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	1	57 372	2 662
Materiella anläggningstillgångar		197	44
Finansiella anläggningstillgångar		206	75
Summa anläggningstillgångar		57 775	2 781
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar		2 676	158
Övriga kortfristiga fordringar		2 427	389
Skattefordringar		0	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		914	559
Kassa och bank		2 896	1 174
Summa omsättningstillgångar		8 913	2 280
SUMMA TILLGÅNGAR		66 688	5 388
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital		28 352	6 126
Fria reserver		18 961	10 196
Periodens resultat		-15 934	-15 883
Summa eget kapital		31 379	439
Avsättningar			
Uppskjuten skatteskuld		13	13
Summa avsättningar		13	13
Långfristiga skulder			
Skulder till kreditinstitut		0	0
Övriga långfristiga skulder	3	13 981	6
Summa långfristiga skulder		13 981	6
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		2 821	283
Räntebärande skulder		12 044	3 000
Aktuella skatteskulder		48	302
Övriga kortfristiga skulder		2 599	537
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		3 803	808
Summa kortfristiga skulder		21 315	4 930
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		66 688	5 388

KONCERNENS KASSAFLÖDE

Kassaflödesanalys (TSEK)	Not	2020 Q4	2019 Q4	2020 jan-dec	2019 jan-dec
Den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster		-15 923	-4 056	-29 157	-15 993
Justering av eget kapital pga ändrad kurs		3 124	0	2 461	0
Avskrivning		3 024	70	3 788	117
Övriga poster som ej ingår i kassaflödet		-3 066	194	-3 215	-367
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-12 841	-3 792	-26 124	-16 243
<i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>					
Ökning(-)/Minskning (+) av rörelsefordringar		-1 554	-100	-1 090	32
Ökning(+)/Minskning (-) av rörelseskulder		5 631	-908	4 406	487
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		4 077	-1 008	3 317	519
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-8 764	-4 800	-22 807	-15 724
Investeringsverksamheten					
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-129	-44	-129	-44
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar		-45 956	0	-45 956	0
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		604	0	188	-1 404
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-45 480	-44	-45 897	-1 448
Finansieringsverksamheten					
Nyemissioner efter avdrag för emissionskostnader		24 059	1 669	51 377	2 175
Kapitalkostnad nyemission		0	0	-3 862	
Upptagning av lån	4	25 985	1 315	22 985	3 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten		50 044	2 984	70 500	5 175
Periodens kassaflöde		-4 200	-1 860	1 722	-11 997
Likvida medel vid periodens början		7 097	3 203	1 174	13 340
Likvida medel vid periodens slut		2 896	1 343	2 896	1 343

Not 1 Förvärv

Spiffbet AB slutförde den 15 juni 2020 förvärvet av majoriteten av aktierna motsvarande 90,4 procent av kapital och röster i VRTCL Gaming Group Sweden AB. Köpeskillingen erlades i form av emission av 19 191 468 aktier till ägare i Metal Casino. VRTCL Gaming Group Sweden konsoliderades per den 1 juli 2020 som ett helägt dotterbolag med minoritet. I samband med att Spiffbet övertog bokföringen och inledde bokslutsarbetet av VRTCL Gaming Group Sweden AB iaktogs en rad bokföringsmässiga brister vilket har resulterat i en justerad förvärvsanalys där goodwill nu uppgår till 11 071 353 kronor (jfr tidigare rapporterat i tredje kvartalet 9 363 049), vilket i sin tur även påverkar avskrivningarna av goodwill under det tredje och fjärde kvartalet 2020.

Redovisning av VRTCL Gaming Group Sweden AB

Från och med 1 juli 2020 konsolideras VRTCL och dess dotterbolag in i Spiffbet-koncernen och redovisas under affärsområdet Onlinekasino.

Förvärvsanalys av VRTCL Gaming Group Sweden AB

Köpeskillning	SEK
Likvida medel	0
Aktier i Spiffbet AB	9 595 734
Redovisningsmässig köpeskillning:	9 595 734
Förvärvade tillgångar och övertagna skulder	
Materiella anläggningstillgångar	67 850
Finansiella anläggningstillgångar	101 807
Omsättningstillgångar	1 738 364
Kortfristiga skulder	-2 364 626
Identifierade nettotillgångar (=summa EK)	-456 605
Goodwill	11 071 353
Totalt	10 614 748
Avgår minoritet	-1 019 016
Totalt efter minoritet (=köpeskillning)	9 595 732

Per konsolideringstidpunkten värderas innehavet av 90,4 procent av aktierna i VRTCL till det aktiekursen hos Spiffbet per offentliggörandet av Spiffbets bud på VRTCL, 0,5 kronor per aktie. Den totala redovisningsmässiga köpeskillingen beräknas därför till 9 595 734 kronor. Goodwill avser bland annat humankapital, synergieffekter, geografisk expansion samt stordriftsfördelar och bedöms inte vara skattemässigt avdragsgill. I immateriella tillgångar ingår teknologi och varumärken som har förvärvats och kommer att skrivas av under fem år. Under perioden förvärvade bolaget ytterligare aktier i VRTCL Gaming Group Sweden AB och ägandet uppgår till 99,1 procent. Detta tilläggsförvärv om 8,7 procent av aktierna i VRTCL har konsoliderats från den 1 oktober 2021.

Cashmio Group Ltd

Spiffbet AB förvärvade per den 26 oktober 100 procent av aktierna i Cashmio Group Ltd. Köpeskillingen uppgick till 30 miljoner kronor fördelat på en revers om 20 miljoner kronor och 10 miljoner kontant fördelat på tre utbetalningar. Cashmio Group Ltd konsoliderades per den 1 oktober 2020 som ett helägt dotterbolag.

Köpeskillning	SEK
Likvida medel	10 000 000
Aktier i Spiffbet AB	20 000 000
Redovisningsmässig köpeskillning:	30 000 000
Förvärvade tillgångar och övertagna skulder	
Immateriella anläggningstillgångar	40 533 197
Materiella anläggningstillgångar	242 580
Finansiella anläggningstillgångar	37 441
Omsättningstillgångar	5 626 740
Långfristiga skulder	-13 544 964
Kortfristiga skulder	-2 894 994
Identifierade nettotillgångar (=summa EK)	-9 647 753
Goodwill	0
Totalt	30 000 000
Avgår minoritet	0
Totalt efter minoritet (=köpeskillning)	30 000 000

Goliath Holding Plc

Den 25 augusti 2020 accepterade samtliga ägare av Goliath Holding Plc Spiffbets bud på att förvärva samtliga aktier i bolaget. Goliath Holding Plc konsoliderades i Spiffbet-koncernen per den 1 oktober 2020 som ett helägt dotterbolag.

Köpeskillning	SEK
Likvida medel	0
Aktier i Spiffbet AB	2 656 793
Redovisningsmässig köpeskillning:	2 656 793
Förvärvade tillgångar och övertagna skulder	
Immateriella anläggningstillgångar	5 743 493
Materiella anläggningstillgångar	0
Finansiella anläggningstillgångar	0
Omsättningstillgångar	387 479
Långfristiga skulder	0
Kortfristiga skulder	-3 474 179
Identifierade nettotillgångar (=summa EK)	-3 086 700
Goodwill	0
Totalt	2 656 793
Avgår minoritet	0
Totalt efter minoritet (=köpeskillning)	2 656 793

Not 2 Omsättning per affärsområde

Koncernens verksamhet delas upp i affärsområden baserat på vilka delar verksamheten företagets högsta verkställande beslutsfattare följer upp, så kallad managementapproach eller företagsledningsperspektiv. Detta överensstämmer med koncernens operativa struktur och den interna rapporteringen till VD och styrelse.

Spiffbet AB:s konsoliderade affärsområden i det fjärde kvartalet delas upp i:

- B2B - Spelproduktion via STHLM Gaming AB, Spiffbet Holding Ltd, Spiffbet Malta Ltd, SpiffX Curacao NV och Lagoa Entertainment AB.
- B2C – Onlinekasino via Goliath Holding PLC, Goliath Ltd, Cashmio Group Ltd, Mozebra Ltd, VRTCL Gaming Group Sweden AB, VRTCL Holding Ltd samt VRTCL Gaming Ltd.

Omsättning per affärsområde, TSEK	Q4 2020	Q4 2019	2020 jan-dec	2019 jan-dec
Intäkter				
B2B – Spelproduktion	516	524	2 387	1076
<i>Eliminering, intäkter från Spiffbet AB</i>	-	-	-	-
B2C – Onlinekasino	14 925	-	17 020	-
<i>Eliminering, intäkter från Spiffbet AB</i>	-	-	-	-
Övriga intäkter	-	-	20	-
Koncernen	15 440	536	19 427	1076

Not 3 Övriga långfristiga skulder

Övriga långfristiga skulder utgörs av skulder hos dotterbolagen Cashmio Group Ltd och Goliath Holding Plc. De är en del av förvärvsuppgörelserna och skall i samband med transaktionernas slutförande efter periodens utgång överlåtas utan ersättning till Spiffbet AB. Efter överlåtelsen övergår skulderna till att bli koncerninterna fordringar som elimineras.

Not 4 Upptagning av lån

I beloppet återfinns ökningen av de övriga långfristiga skulderna som beskrivs i not 3.

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som företaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 25 februari 2021

Karl Trollborg
Styrelsens ordförande

Per Ganstrand
Styrelseledamot

Jacob Dalborg
Styrelseledamot

Henrik Svensson
Styrelseledamot, VD

Frågor kan riktas till Henrik Svensson, VD - info@spiffbet.com



STHLMGAMING



wishmaker

